

REGLAMENTO GENERAL

El Comité Organizador del **COPOL Robotics Competition Metal Challenge** informa a través de este documento los aspectos generales del evento.

ASPECTOS GENERALES DEL EVENTO

1. Pueden participar todas las instituciones educativas nacionales o internacionales que manifiesten su deseo de hacerlo mediante el proceso formal de inscripción.
2. El comité organizador del evento confirmará con la institución educativa su deseo de participar en el torneo.
3. Todo material audiovisual generado en el Torneo de Robótica **Metal Challenge**, producto de las competencias o relacionado a estas durante los días del evento, pertenece al Comité Organizador del **COPOL Robotics Competition**.

FECHAS Y SEDE

El evento se realizará los días 15 y 16 de octubre de 2019, en las instalaciones de la Unidad Educativa Particular Politécnico, en la ciudad de Guayaquil, Ecuador.

INSCRIPCIÓN

1. Las inscripciones se podrán realizar hasta la fecha que determine el Comité Organizador, la que será comunicada a través de los canales de comunicación del evento con anticipación.
2. El registro del equipo se realizará a partir del 26 de agosto hasta el 10 de octubre del 2019, a través del sitio web oficial del evento.
3. Los equipos deberán llenar todos los campos requeridos en el formulario de registro. La información proporcionada será de forma definitiva.
4. En el registro del equipo, se deberán incluir todos los robots que presentarán al evento.
5. Al inscribirse al concurso, los integrantes del equipo aceptan las cláusulas expuestas en este reglamento y los específicos de cada categoría.
6. Los datos proporcionados por el equipo serán utilizados por el Comité Organizador para la elaboración de la base de datos de los participantes.

7. La organización del evento se reserva el derecho de cancelar cualquier categoría. Las categorías pueden ser cerradas hasta una semana antes de la realización del evento.

CONFIRMACIÓN DE INSCRIPCIÓN

1. El comité organizador del evento confirmará por correo electrónico al equipo su aceptación al concurso.
2. El equipo deberá presentar dicha confirmación el día del evento en las mesas de registro.

EQUIPOS

1. Por equipo se entiende el grupo de personas que presentan uno o varios robots.
2. El número máximo de participantes por categoría, será limitado y se enlista a continuación en la Tabla 1:

Categoría	Cantidad de integrantes
Batalla de Robots 3 lb.	2
Batalla de robots simulada	1
Creatividad LEGO	3
Impacto tecnológico	2
Seguidor de línea velocidad	1
Seguidor de línea Lego	1
Soccer	3
Carrera de Insectos	2
Mini Sumo	2
Sumo Lego	2

Tabla 1. Participantes por categoría

3. Para cada categoría, se podrán inscribir hasta dos equipos que pertenezcan a la misma Institución Educativa.
4. Los participantes de los equipos deben estar matriculados legalmente en la institución educativa (Primaria o Secundaria) que representan.
5. El equipo deberá seleccionar un nombre que los identifique y nombrar un capitán.

EL CAPITÁN DEL EQUIPO

1. La persona que se acredite en la inscripción como capitán del equipo lo será durante toda la competencia y no se podrá cambiar sin causas de fuerza mayor que lo justifiquen.
2. El capitán del equipo será la persona que mantenga una comunicación cordial y respetuosa con el comité organizador.

3. En caso de existir algún aviso o problema durante la competencia, el comité organizador se reunirá con los capitanes de equipo para informar o llegar a los posibles acuerdos.

ACERCA DE LOS ROBOTS

1. Cada robot registrado en la inscripción por equipo deberá tener un nombre para identificarlo.
2. Sugerimos nombrar a los robots de manera que no puedan denotar palabras altisonantes, rechazo a colectivos, notas de racismo o faltas de respeto. En caso de presentarse lo antedicho, el Comité Organizador del evento se reserva el derecho de no llamar a este robot a competencia por el nombre seleccionado por el equipo y hará el llamado por escuela, institución o empresa y categoría a la que pertenece.
3. Todo robot registrado deberá cumplir con la homologación además de recibir un aprobado para permitir su participación en el evento.

HOMOLOGACIONES

1. Las homologaciones se realizarán el primer día del evento y antes de cada competencia.
2. Las homologaciones son la verificación del cumplimiento de las especificaciones y características que deben cumplir los robots en la competencia, de acuerdo a las bases por categoría.
3. Para tener derecho a la homologación por robot, los equipos deberán presentar su carta de aceptación.
4. Los robots deberán presentarse y recibir un aprobado en la homologación para permitir su participación en las eliminatorias de la categoría a la que pertenezca.

REGLAS Y NORMAS DE LAS CATEGORÍAS

1. Durante el evento solo dos integrantes del equipo podrán estar dentro del área de competencia, en caso de no cumplir con lo anterior, el juez encargado podrá tomar la determinación de eliminar al robot.
2. Cualquier cambio en las reglas de las categorías, será decidido por el Comité Organizador del evento y será comunicado mediante avisos en la página web oficial.
3. Cualquier situación no prevista dentro de las bases de este concurso, será revisada durante las homologaciones por categoría.

JUECES

La figura del juez es importante en la competencia, él será el encargado de que se cumplan las reglas y normas establecidas por el comité organizador.

Los jueces para esta competencia serán designados por el comité organizador.

Los participantes pueden presentar sus objeciones al juez encargado de la categoría antes de que acabe la competencia.

En caso de duda en la aplicación de las normas, la última palabra la tiene siempre el juez.

En caso de existir una controversia ante la decisión del juez o los jueces, se puede presentar una inconformidad por escrito ante el Consejo de Jueces, una vez terminada la competencia, se evaluarán los argumentos presentados y se tomará una decisión al respecto. Esta decisión es inapelable.

El Consejo de Jueces estará integrado por las siguientes figuras:

- Ing. Washington Caraguay, Msc.
- Jueces de la categoría

SUGERENCIAS

Aconsejamos el seguimiento de estas recomendaciones para el buen desarrollo del concurso y el mejor resultado de los participantes:

1. Portar siempre su gafete.
2. Estar muy atentos a las llamadas de competencia.
3. Tener presente todos los puntos de los reglamentos.
4. Diseñar un robot lo más robusto y resistente posible, ya que el tiempo disponible para las reparaciones durante la competencia es escaso.
5. Se recomienda estar siempre pendientes de sus pertenencias ya que el comité organizador no se hará responsable por pertenencias extraviadas.
6. Llevar al área de competencia las herramientas necesarias para realizar reparaciones en caso de posibles fallas del robot.

PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

1. Los certificados de participación podrán ser solicitados a través de los correos oficiales del evento.



2. Los reconocimientos de los ganadores en cada categoría se entregarán en la ceremonia de clausura.
3. Se entregarán a los ganadores por cada categoría: al primer lugar una Copa Oro alusivas al evento y medalla de oro; al segundo lugar medalla de plata; y al tercer lugar medalla de bronce. Cada lugar tendrá su respectivo diploma.
4. Al equipo que presente la mayor cantidad de puntos durante el evento, será el ganador del torneo y acreedor a la Copa **COPOL Robotics Competition Metal Challenge**. Cada premio tiene el siguiente valor:
 - Medalla Oro: 1000 puntos
 - Medalla Plata: 750 puntos
 - Medalla Bronce: 500 puntos

COMPORTAMIENTO DE LOS EQUIPOS

1. Los competidores deberán tener un comportamiento digno, honorable y respetuoso en las instalaciones de la sede durante todas las actividades realizadas en el concurso.
2. Respetar y cuidar el mobiliario de la sede, en caso contrario, la responsabilidad de los actos cometidos se dictará con las autoridades correspondientes.
3. No se podrán consumir bebidas alcohólicas y estupefacientes dentro de la sede.
4. No se podrá concursar bajo influencia de las sustancias antedichas.
5. En todo momento se deberán seguir las indicaciones por parte de los jueces y del Comité Organizador.
6. Se cuidará de no expresar palabras que denoten insultos a los jueces, participantes, robots, etc.

En el caso de incumplimiento de estas normas, el equipo será descalificado del concurso en su totalidad.

El comité se reserva el derecho al aplazamiento o la cancelación total o parcial del evento sin previo aviso.