

## REGLAMENTO GENERAL

El Comité Organizador del **COPOL Robotics Competition Steel Challenge** informa a través de este documento los aspectos generales del evento.

### ASPECTOS GENERALES

1. Podrán participar todas las instituciones educativas nacionales o internacionales mediante el proceso formal de inscripción.
2. Todo material audiovisual generado en el torneo, producto de las competencias o relacionado a estas durante los días del evento, pertenece al **COPOL Robotics Competition**.
3. Por **equipo** se entiende, el grupo de personas que presentan **un robot** participante en **una categoría**.

### FECHAS Y SEDE

El evento se realizará los días 5 y 6 de octubre de 2022, en las instalaciones Unidad Educativa Particular Politécnico – COPOL, km. 30.5 vía Perimetral (Campus Gustavo Galindo ESPOL), en la ciudad de Guayaquil, Ecuador.

### INSCRIPCIÓN

1. Una institución educativa puede tener varios equipos inscritos en toda la competencia.
2. Las inscripciones de los equipos (robots) de las diferentes instituciones educativas se realizará hasta la fecha que determine el Comité Organizador, quien la comunicará con anticipación, a través de los canales de comunicación del evento.
3. El proceso de inscripción de un equipo (robot), está conformado por dos (2) fases:
  - Prerregistro
  - Registro
4. El prerregistro del equipo (robot) se realizará a partir del 15 de junio hasta el 25 de septiembre del año en curso, a través del sitio web oficial del evento.
5. En la fase de prerregistro, los equipos (robots) deberán llenar todos los campos requeridos en el formulario de registro. La información proporcionada no podrá ser modificada posterior a su envío.
6. Para cumplir con la fase de registro, el equipo (robot) participante debe realizar el pago del mismo para de esta manera completar su inscripción.

7. El plazo máximo para realizar el pago de la inscripción del equipo (robot) es de cuatro (4) días, caso contrario su prerregistro será anulado y deberá volver a prerregistrarse.
8. Al inscribirse al concurso, los integrantes del equipo aceptan las cláusulas expuestas en este reglamento y los específicos de cada categoría.
9. Los datos proporcionados por el equipo serán utilizados por el Comité Organizador para la elaboración de la base de datos de los participantes.
10. La organización del evento se reserva el derecho de cancelar cualquier categoría ya que su realización depende de un número mínimo de dos (2) robots participantes. Las categorías pueden ser cerradas hasta una semana antes de la realización del evento.

## CONFIRMACIÓN DE INSCRIPCIÓN

1. El comité organizador del evento confirmará por correo electrónico a los equipos participantes su aceptación al concurso.
2. El equipo deberá presentar dicha confirmación el día del evento en las mesas de registro.

## EQUIPOS

1. El número máximo de integrantes de un equipo, será limitado y depende de la categoría, lo que se enlista a continuación en la Tabla 1:

	<b>Categoría</b>	<b>Número de integrantes</b>
1	Batalla de robots de tres (3) libras	3
2	Batalla de robots de una (1) libra	3
3	Batalla simulada de robots	1
4	Creatividad LEGO	3
5	Creatividad Arduino	3
6	Impacto tecnológico	2
7	Seguidor de línea (velocidad)	2
8	Seguidor de línea LEGO (velocidad)	2
9	Laberinto	2
10	Soccer (equipo de tres robots)	3
11	Carrera de insectos (autónomo)	3
12	Carrera de botes (controlados)	2
13	Carrera de habilidad de drones	2
14	Minisumo (autónomo)	2
15	Minisumo (controlado)	2
16	Sumo LEGO	2

Tabla 1. Participantes por categoría

2. Para cada categoría, se podrán inscribir hasta tres (3) equipos que pertenezcan a la misma institución educativa.
3. Un estudiante no puede ser inscrito con dos equipos en la misma categoría.
4. Los participantes de los equipos deben estar matriculados legalmente en la institución educativa (Escuela o Colegio) que representan.
5. El equipo deberá seleccionar un nombre que los identifique y nombrar un capitán.

## EL CAPITÁN DEL EQUIPO

1. La persona que se acredite en la inscripción como capitán del equipo no se podrá cambiar sin causas de fuerza mayor que lo justifiquen.
2. El capitán representará a su equipo y será la persona que mantenga una comunicación cordial y respetuosa con el comité organizador.
3. En caso de existir algún aviso o problema durante la competencia, el comité organizador se reunirá con los capitanes de equipo para informar o llegar a los posibles acuerdos.

## ACERCA DE LOS ROBOTS

1. Cada robot registrado en la inscripción por equipo deberá tener un nombre para identificarlo.
2. Sugerimos nombrar a los robots de manera que no puedan denotar palabras altisonantes, rechazo a colectivos, notas de racismo o faltas de respeto. En caso de presentarse lo antedicho, el Comité Organizador del evento se reserva el derecho de no llamar a este robot a competencia por el nombre seleccionado por el equipo y hará el llamado por escuela, institución o empresa y categoría a la que pertenece.
3. Todo robot registrado deberá cumplir con la homologación además de recibir un aprobado para permitir su participación en el evento.

## HOMOLOGACIONES

1. La homologación es la verificación del cumplimiento de las especificaciones y características que deben cumplir los robots en la competencia, de acuerdo a las bases por categoría.
2. Las homologaciones se realizarán el primer día del evento y antes de cada competencia.
3. Para tener derecho a la homologación por robot, los equipos deberán presentar su carta de aceptación.
4. Los robots deberán presentarse y recibir un aprobado en la homologación para permitir su participación en las eliminatorias de la categoría a la que pertenezca.

## REGLAS Y NORMAS DE LAS CATEGORÍAS

1. Durante el evento solo dos integrantes del equipo podrán estar dentro del área de competencia. En caso de no cumplir con esta norma, el juez encargado podrá tomar la determinación de eliminar al robot que los represente.
2. Cualquier cambio en las reglas de las categorías será decidido por el Comité Organizador del evento, quien las socializará mediante avisos en la página web oficial.
3. Cualquier situación no prevista dentro de las bases de este concurso será revisada durante las homologaciones por categoría.

## JUECES

La figura del juez es importante en la competencia, ya que es el encargado de que se cumplan las reglas y normas establecidas por el Comité organizador.

Los jueces para esta competencia serán designados por el Comité organizador.

Los participantes pueden presentar sus objeciones al juez encargado de la categoría antes de que acabe la competencia.

En caso de duda en la aplicación de las normas, la última palabra la tiene siempre el juez.

En caso de existir una controversia ante la decisión del juez o los jueces, se puede presentar una inconformidad por escrito ante el Consejo de jueces. Una vez terminada la competencia, se evaluarán los argumentos presentados y se tomará una decisión al respecto. Esta decisión es inapelable. El Consejo de jueces estará integrado por los jueces de la categoría.

## SUGERENCIAS

Aconsejamos el seguimiento de estas recomendaciones para el buen desarrollo del concurso y el mejor resultado de los participantes:

1. Portar siempre su gafete.
2. Estar muy atentos a las llamadas de competencia.
3. Tener presente todos los puntos de los reglamentos.
4. Diseñar un robot lo más robusto y resistente posible, ya que el tiempo disponible para las reparaciones durante la competencia es escaso.
5. Se recomienda estar siempre pendientes de sus pertenencias, ya que el comité organizador no se hará responsable por pertenencias extraviadas.
6. Llevar al área de competencia las herramientas necesarias para realizar reparaciones en caso de posibles fallas del robot.

## PREMIOS Y RECONOCIMIENTOS

1. Los certificados de participación serán enviados a través de los correos oficiales del evento.
2. Los reconocimientos de los ganadores en cada categoría se entregarán en la ceremonia de clausura:
  - Primer lugar: una Copa de oro alusiva al evento y medalla de oro
  - Segundo lugar: medalla de plata
  - Tercer lugar: medalla de bronceCada lugar tendrá su respectivo diploma.
3. El equipo que presente la mayor cantidad de puntos durante el evento será el ganador del torneo y acreedor a la Copa **COPOL Robotics Competition Steel Challenge**. Cada premio tiene el siguiente valor:
  - Medalla Oro: 1000 puntos
  - Medalla Plata: 750 puntos
  - Medalla Bronce: 500 puntos

## COMPORTAMIENTO DE LOS EQUIPOS

1. Los competidores deberán tener un comportamiento digno, respetuoso e íntegro en las instalaciones de la sede durante todas las actividades realizadas en el concurso.
2. Respetar y cuidar el mobiliario de la sede, caso contrario, la responsabilidad de los actos cometidos se dictará con las autoridades correspondientes.
3. No se podrán consumir bebidas alcohólicas ni estupefacientes dentro de la sede.
4. No se podrá concursar bajo influencia de las sustancias antedichas.
5. En todo momento se deberán seguir las indicaciones por parte de los jueces y del Comité organizador.
6. Se cuidará de no expresar palabras que denoten insultos a los jueces, participantes, robots, etc.

En el caso de incumplimiento de estas normas, el equipo será descalificado del concurso en su totalidad.

El comité se reserva el derecho al aplazamiento o la cancelación total o parcial del evento sin previo aviso.